**“Indie Game Weekend Ver.3.0” 행사**

**게임 서비스 내용 설명자료**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | 치킨 이즈 커밍 | **팀 장** | 황승연 | **게임 디자인** | **남** |
| **<팀 사진 : 선택사항**> | | **팀 원** | 박재현 | **프로그래밍** | 남 |
| 이정준 | **프로그래밍** | 남 |
| 이상윤 | **프로그래밍** | 남 |
| 김유민 | 프로그래밍 | 남 |
| 전하연 | 아트 | 여 |
| 맹승연 | 아트 | 여 |
|  |  |  |
| **게임명** | Curilors | | | | |
| **한줄 요약** | 극악무도하고 귀여운 게임 | | | | |
| **게임 설명(10줄 이내)** | **캐릭터는 스스로 빛을 내며 주변을 비추어 주고, 비추어진 장애물을 피하며, 각 스테이지에서 열쇠를 획득해 포탈을 통해 스테이지를 클리어 합니다. 그러나 열쇠와 그 외 장애물 중 보이지 않는 요소들이 있습니다. 그 요소들은 색이 일반 장애물과 달라 캐릭터의 빛에 비추어지지 않습니다. 그러나 스테이지에서 얻는 동료들은 그 장애물들과 열쇠를 보이게 하는 빛을 비춥니다. 그 동료들은 빨,주노,초,파,남,보로 이루어져 있으며 이 동료들을 구해야 열쇠를 획득해 스테이지를 클리어 할 수 있습니다. 극악무도한 난이도의 이 게임을 클리어 해주세요.** | | | | |
| **이미지**  **(3~4개)** |  | | | | |

**※ 본 설명자료는 최대 1페이지 내에서 작성해 주시기 바랍니다.**

**※ 마지막 날 최종발표 자료 제출(오후 12시까지)시 함께 제출하시기 바랍니다.**